**Справка**

*О проведении открытого мероприятия на тему «Scratch - батл» в МБОУ Трисанчинская СОШ им.Умалатова Рамазана М.*

28 апреля центром цифровых и гуманитарных технологий Точка роста, было проведено открытое мероприятие Третье задание простое! Удивите нас. Можете создать: игру, рекурсию, анимацию, открыт, мультик и т.в 5-6 классах Гасайниевой У.М.

**Цель мероприятия:** освоение базовых понятий программирования в Scratch и закрепление практического опыта в командном программировании на языке Scratch; развитие алгоритмического и объектного стиля мышления.

**Задачи:**

● практические навыки реализации основных алгоритмов;

● умение формально выполнять алгоритмы, описанные с использованием конструкций ветвления (условные операторы) и повторения (циклы), вспомогательных алгоритмов;

Мероприятие было проведено в форме игры. Учащиеся разделились на 2 команды и выбрали себе капитанов. «Scratch - батл» включил всебя 3 задания:

1. Учащимся необходимо было нарисовать лабиринт, по которому спрайт должен двигаться
2. Создать мультик со сменой кадра.
3. Создать: игру, рекурсию, анимацию, открытку, или мультик.

По завершению мероприятия жюри оценила проекты каждой команды, и определила, что обе команды получили одинаковые баллы- 15 баллов. Победила дружба.

